

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальная игра «Молот против ИИ, или как изменились профессии за последние 500 лет» среди общеобразовательных учреждений стран американского региона МИД России

I. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок и проведение интеллектуальная игра «Молот против ИИ, или как изменились профессии за последние 500 лет» (далее интеллектуальная игра) для общеобразовательных учреждений стран американского региона МИД России

1.2. Подготовка и проведение мероприятия осуществляется школой при Посольстве России в Колумбии г. Богота (далее школа-организатор)

2. Цели и задачи

2.1.Цель: повысить творческий потенциал педагогов в организации работы с родителями по профориентации детей школьного возраста.

2.2.Задачи:

- Наладить взаимоотношения педагогов, родителей и детей;
- дать советы для родителей по выбору профессии обучающимися;
- формирование позитивного отношения к опыту школ-участников;
- систематизировать знания педагогов по теме интеллектуальной игры.

3.Порядок и условия участия

3.1. В интеллектуальной игре участвуют команды из общеобразовательных учреждений стран американского региона МИД России, состоящие до 5 участников;

3.2. Состав команды школа- участница определяет самостоятельно;

3.3. Школы-участницы заранее должны получить ссылку для участия в интеллектуальной игре на платформе Skype;

3.4.Место проведения интеллектуальной игры должно быть оборудовано ПК с возможностью соединения на платформе Skype с организатором;

3.5. В аудитории проведения интеллектуальной игры должна быть обеспечена техническая возможность отправки ответов в чат конференции.

4. Дата, время и продолжительность проведения интеллектуальной игры

4.1 Дата проведения- **20 марта 2025 года**;

4.2 Время проведения- **15:00 (по времени Боготы);**
23:00 по московскому времени;

4.3 Продолжительность проведения-40-60 минут.

5. Руководство и проведение интеллектуальной игры

5.1. Общее руководство, организация и подготовка встречи возлагается на общеобразовательную школу при Посольстве России в Колумбии.

6. Порядок подготовки общеобразовательных школ стран американского региона МИД России к интеллектуальной игре

6.1 Аудитория проведения интеллектуальной игры должна быть обеспечена технической возможностью отправки ответов в чат конференции;

6.2 Школам -участницам необходимо подготовить ручку и бумагу на каждого участника интеллектуальной игры;

6.3 Всем школам - участницам необходимо **подготовить домашнее задание (заранее) для общего обсуждения.**

Мир профессий постоянно меняется, старые специальности исчезают, а новые появляются. Этот процесс не остановить. Предлагаем вам почувствовать себя специалистами в области HR и предсказать, какая новая профессия обязательно появится через 50 лет.

Ваша задача придумать ее название, описать примерный функционал и предположить, где этот специалист будет работать. Это может быть, как совершенно новый вид деятельности, так и соединение разных уже существующих профессий.

Вашу профессию будущего мы просим вас представить на нашем мастер-классе.

Чтобы мы были готовы, просим прислать необходимую информацию (название профессии, место работы, функционал) **до 18 марта 2025 года.**

7. Порядок и регламент определения результатов

7.1. Оценка результативности во время проведения мероприятия школой-организатором не предусмотрена;

7.2 Команды-участницы получают сертификаты;

7.3 Сертификаты будут отправлены на электронную почту школ в течение 10 дней после проведения интеллектуальной игры в соответствии с заявкой (Приложение1.)

Приложение 1.

ЗАЯВКА
на участие в интеллектуальной игре «Молот против ИИ, или как изменились
профессии за последние 500 лет»

Название ОУ		
<i>№ п/п</i>	<i>Фамилия, имя, отчество участника</i>	<i>Должность</i>
1		
2		
3		
4		
5		