

**ПОЛОЖЕНИЕ  
ОБ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-РАЗВЛЕКАТЕЛЬНОЙ ИГРЕ  
«ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ УСТАМИ ШКОЛЬНИКОВ»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и проведения интеллектуально-развлекательной игры «Дистанционное обучение устами школьников».

1.2. Интеллектуально-развлекательная игра (далее Игра) проводится в рамках реализации Плана телекоммуникационного сотрудничества школ МИД Американского региона в 2021-2022 учебном году.

### **2. Цели и задачи**

- пропаганда научных знаний и развитие интереса к научной деятельности;
- стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей;
- создание условий для самопознания и самореализации, преодоления трудностей;
- организация формального и неформального общения педагогов;
- повышение профессионального уровня педагогов;
- создание единого информационного пространства.

### **3. Организаторы Игры**

3.1. Организатор Игры – общеобразовательная школа при Постоянном представительстве России при ООН в Нью-Йорке, США.

3.2. Организатор осуществляет:

- разработку Положения о проведении Игры;
- информирование участников об организации и регламенте Игры;
- пробный сеанс связи - 12 апреля в 13.00 (по времени г. Нью-Йорк) через сервис ZOOM;
- подготовку и проведение Игры через сервис ZOOM.

### **4. Участники**

К участию в Игре приглашаются педагогические коллективы школ МИД: ОШ при Посольстве России в Республике Аргентина, ОШ при Посольстве России в США в г. Вашингтон, ОШ при Посольстве России в Канаде, ОШ при Посольстве России в Республике Куба, ОШ при Посольстве России в Бразилии, ОШ при Посольстве России в Чили, ОШ при Посольстве России в Мексике, ОШ при Посольстве России в Перу, ОШ при Посольстве России в Колумбии.

### **5. Сроки и порядок проведения Игры**

4.1. Игра состоится 14 апреля 2022 года в 15 часов 00 минут по времени Нью-Йорка. Примерная продолжительность проведения Игры – 45-60 минут.

4.2. Проведение игры состоится в on-line режиме.

4.3. Школа-организатор участия в Игре не принимает.

4.4. Для подготовки к участию в Игре школам-участницам предлагается провести ряд мероприятий:

- составить команду из 4 представителей педагогического коллектива;
- выбрать капитана команды;
- для участия в конкурсах Игры необходимо:

1. изготовить двустороннюю сигнальную карточку (с сигналами красного цвета) на картонной основе (по ссылке <http://photoforum.do.am/fr/3/5190410.jpg> ). Сигнальная карточка представляет собой кружок с ручкой. Карточка предназначена для установления обратной связи при выполнении заданий Игры.

2. иметь дополнительный доступ в сеть Интернет, чтобы во время Игры перейти по ссылке <https://forms.gle/bdLxWtbS7LdPydUX9> для заполнения GOOGLE-формы.

## **5. План проведения Игры**

### **5.1. Приветствие.**

Приветственное слово школы - организатора (3 мин.)

### **5.2. Основной этап.**

Проведение Игры по запланированной теме.

### **5.3. Заключительный этап**

Объявление победителя Игры.

## **6. Подведение итогов**

Выступления представителей школ с предложениями и выводами по проведению и участию в Игре.

## **7. Заключительное слово школы-организатора.**