

Положение

о проведении деловой игры-телемоста «Педагог 21 века: от прошлого к настоящему» среди образовательных учреждений стран Американского региона МИД России (к Году педагога и наставника)

I. Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок и проведение деловой игры-телемоста «Педагог 21 века: от прошлого к настоящему» среди образовательных учреждений стран Американского региона МИД России (к Году педагога и наставника).
2. Подготовка и проведение деловой игры-телемоста осуществляется школой при Посольстве России в Мексиканских Соединённых штатах (далее – Мексика).

II. Цели и задачи

2.1. Цель: проявить имеющиеся знания в области теоретической и практической педагогики, показать умения пользоваться ими.

2.2. Задачи:

- развитие компетенции в области знаний основ педагогики 19-20 веков, деятельности известных педагогов;
- формирование у педагогов потребности в творчестве, развитие находчивости, сообразительности, нестандартного мышления;
- совершенствование у педагогов навыков ведения дискуссии и корректной аргументации своей педагогической позиции.

III. Участники и условия формирования команд

- 3.1. В деловой игре участвуют 7 команд из образовательных учреждений стран Американского региона МИД России, состоящие из 5 педагогов каждая.
- 3.2. Состав команды школа- участник определяет самостоятельно.
- 3.3. Для участия в деловой игре команда заранее готовит информационную надпись в формате А-4 с названием страны, которую представляет.

IV. Дата, время и продолжительность проведения деловой игры

- 4.1 Дата проведения- 15 декабря 2022 года.
- 4.2 Время проведения – 15.00 по мексиканскому времени.
- 4.3 Продолжительность проведения – 50-60 минут.

V. Программа деловой игры

- 5.1 Деловая игра включает 3 этапа:

1. Викторина о жизни и деятельности известных педагогов 19 -20 веков «Выдающиеся педагоги прошлого» (К.Д.Ушинский, В.А.Сухомлинский, Л.Н.Толстой, А.С.Макаренко, В.Н.Сорока-Росинский, С.Л.Соловейчик, Ш.А.Амонашвили).
2. Кинозагадки (педагогика в кино).
3. Написание синквейна на предложенную тему.

VI. Порядок проведения деловой игры-телемоста

Школой-организатором заранее была проведена жеребьёвка, согласно которой определена очередность выступления команд:

№1 – Общеобразовательная школа при Посольстве России в Чили

№2 – Общеобразовательная школа при Посольстве России в Аргентине

№3 – Общеобразовательная школа при Посольстве России на Кубе

№4 – Общеобразовательная школа при Постоянном представительстве России при ООН в Нью-Йорке, США

№5 – Общеобразовательная школа при Посольстве России в Бразилии

№6 – Общеобразовательная школа при Посольстве России в Перу

№7 – Общеобразовательная школа при Посольстве России в США (г. Вашингтон)

1 этап деловой игры- викторина «Выдающиеся педагоги прошлого» состоит из 7 номинаций, названных по фамилии педагога. Номинация содержит 5 вопросов, касающихся жизни и деятельности педагогов прошлых столетий. Каждый вопрос имеет свою «стоимость» от 10 до 50 баллов в зависимости от уровня сложности. Команды поочередно выбирают номинацию и вопрос. Очередность выбора командой вопроса озвучивается перед викториной согласно проведённой заочной жеребьёвке школой -организатором. Каждая команда должна ответить на 2 предложенных вопроса. После выбора вопроса командой школа-организатор зачитывает вопрос. Время обсуждения ответа – 30 секунд. После истечения 30 секунд команда должна дать ответ. В случае неправильного ответа право дать правильный ответ на предложенный вопрос предоставляется следующей согласно жеребьёвке команде.

2 этап деловой игры –. «Кинозагадки (педагогика в кино)». Номинация содержит **7 кинозагадок**, связанных с педагогикой. Каждый вопрос имеет «стоимость» 50 баллов. Команды поочередно, согласно жеребьёвке, выбирают вопрос, школа – организатор озвучивает его. Время обсуждения ответа – 30 секунд. После истечения 30 секунд команда должна дать ответ. В случае неправильного ответа право дать правильный ответ на предложенный вопрос предоставляется следующей согласно жеребьёвке команде.

3 этап деловой игры – написание синквейна на предложенную педагогическую тему. Каждой команде будет предложена своя тема синквейна. Время обсуждения и написания – 1 минута. Затем команды-участницы, согласно заранее проведённой жеребьёвке, озвучивают созданный ими синквейн. При ответе представителем команды жюри школы-организатора учитывает правильность написания синквейна, актуальность с точки зрения основ современной педагогики, креативность. Ответ команды оценивается баллами от 10 до 50.

VII. Руководство и проведение деловой игры

- 7.1 Общее руководство, организация и подготовка деловой игры возлагается на общеобразовательную школу при Посольстве России в Мексике.
- 7.2 Оценка результативности во время проведения деловой игры возлагается на жюри в составе представителей школы-организатора:
- Коровецкий Д.А. – директор школы, председатель жюри
 - Сафронов С.В. – заместитель директора по УВР
 - Соколов С.В. – заместитель директора по ВР

VIII. Порядок и регламент определения результатов деловой игры

- 8.1 В деловой игре выигрывает команда, набравшая наибольшее количество баллов по сумме трёх конкурсных испытаний.
- 8.2 По результатам игры будет определён победитель – 1 место и 2 призёра – 2, 3 место.
- 8.3 После проведения игры жюри школы- организатора сообщает результаты и объявляет команду-победителя и команды -призёры.

IX. Награждение победителей и призёров деловой игры

- 9.1 Команда-победитель и команды-призёры будут награждены соответствующими грамотами и дипломами.
- 9.2 Команды-участницы получают сертификаты.
- 9.3 Грамоты, дипломы и сертификаты будут отправлены на электронную почту школ в течение 10 дней после проведения игры.